

# 本草 Herbalism



日本語ルールブック

日本語

**歴** 史上、「本草学」は非常に重要な医薬知識でした。中国は伝統的な薬草が有名ですが、その歴史は数千年前にさかのぼります。中国の古い伝説によれば、「神農」が中国の薬草医学の先駆者であり、薬草学の始祖です。紀元前 2700 年ごろ、神農は『神農本草経』を完成させました。この本には約 365 種類の薬草の配合方法が書かれており、後世の人々にとっての経典となりました。

プレイヤーは、疫病が蔓延している古のある国において 1 人の薬師を演じます。全員で薬を調合したり、研究したりして、特効薬の組み合わせを推測し、疫病を収める秘薬を発見しましょう。勝者は報酬を獲得し、神農薬師の称号を手にすることができます。

## ゲームの目的

ゲーム中で、プレイヤーは薬師となり、順にアクションを行って他のプレイヤーと交流し、より多くの情報を得ることを目指します。あるプレイヤーが手がかりを見つけ出し、特効薬の成分を当てることができれば、そのラウンドが終了します。プレイヤーには報酬として点数が配られます。

最初に 6 点獲得したプレイヤーが勝者となり、神農薬師の称号を手に入れます。

## ゲーム内容物

- ◆ 説明書 × 3
- ◆ 試行マーカー(薬師) × 4 (各プレイヤー 1 枚)



- ◆ 解答マーカー(弟子) × 4 (各プレイヤー 1 枚)  
表: Answer、裏: Follow



- ◆ アクションカード × 5  
(質問、試飲、調合、要求、解答)



- ◆ 構成カード × 7  
(左上から右下へ緑黄、赤緑、赤青、黄赤、緑青、黄青、同色)



- ◆ 材料カード × 14  
(赤 2 枚、黄 3 枚、緑 4 枚、青 5 枚)



- ◆ 予想マーカー × 8  
(赤、黄、緑、青各 2 枚)



- ◆ 共用アクションマーカー × 1
- ◆ スタートプレイヤーマーカー × 1

- ◆ 点数チップ × 12  
(3 点 4 枚、1 点 8 枚)



**注意:** ゲームをプレーしやすくするため、紙、鉛筆、消しゴムなどの道具で記録を取ることを推奨します。また、QR コードをスキャンすると、公式ページで「本草記録用紙」をダウンロードすることができます。



**注意:** 記録用紙を使用する場合は、公式ページで紙製ついでをダウンロードすることもできます。説明の通り

に使用すると、情報を隠すのに便利です。



## ゲーム準備

- 各プレイヤーがそれぞれ色を1種類選び、以下のものを受け取ります。
  - 対応する色の試行マークー
  - 対応する色の解答マークー
  - 変則ルールを採用する場合は、紙、鉛筆、消しゴム
- 難易度を選択し、対応するアクションカードを机の上に置いてください。残ったアクションカードはゲームの箱の中に戻してください。
  - 簡単: 質問(問薬)、解答(解薬)
  - 普通: 試飲(餵薬)、要求(求薬)、解答(解薬)
  - 発展: 質問(問薬)、試飲(餵薬)、調合(組薬)、要求(求薬)、解答(解薬)を任意で組み合わせ
- 7枚の構成カードを表向きにして机に置き、全員からよく見えるようにします。
- 14枚の材料カードを裏向きにしてシャッフルします。そこからランダムで2枚引き、裏向きにして解答(解薬)のアクションカードの下に置きます。残った12枚のカードは手札として均等に各プレイヤーに配ります。手札は非公開の情報とし、自分だけに見えるようにします。
- 最近ゲームに勝ったプレイヤーの左側のプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。



## ゲームの流れ

- ゲームは時計回りで進行します。スタートプレイヤーから開始します。手番が来たプレイヤーは、以下の手順で手番を進めます。

### 1 薬師(試行マークー)の移動

### 2 アクションの選択

- 2つの手順が完了したら、プレイヤーの手番は終了し、その左側のプレイヤーが手番を開始します。

### 薬師の移動

- プレイヤーは、自身の色の試行マークーを、任意の1枚の構成カードの上に移動させます。
- 試行マークーの移動は必ず行わなければなりません。元の構成カードに留まることはできません(疫病の特効薬を作るために、休んでいる時間はないのです!)。注意: 1枚の構成カードの上に同時に複数の試行マークーが存在しても構いません



EX: 赤色のプレイヤーが試行マークーを移動させました。

### アクションの選択

- 任意の1枚のアクションカードを選択し、共用アクションマークーをそのアクションカードの上に置いてそのアクションを実行します。



赤色のプレイヤーが共用アクションマークーを移動させ、解答のアクションを実行しました。

※各アクションカードの内容は p.6 を参照してください



## アクションカード

### 質問

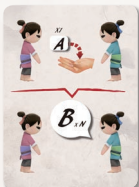


① 自身の薬師がいる構成カードの2色の色を確認し、手札からそのうちの1色に対応する色の材料カード1枚を他のプレイヤーに秘密裏に渡します。

② そのプレイヤーは、渡されたカードを確認したら、そのカードを手札に入れます。その後、他方の色の材料カードが手札に何枚あるか正直に公開で宣言します。

**注意:** 手番プレイヤーの薬師が同色の構成カードの上にある場合、対象のプレイヤーは、渡されたカードと同じ色の材料カードが手札に何枚あるか正直に公開で宣言します(渡された1枚を含みます)。

### 質問



Q: 何枚ありますか?

①



②



③



**例:** プレイヤー A の薬師は赤色の構成カードの上にあります。プレイヤー A はプレイヤー B に対し、青色の材料カードを秘密裏に渡しました。プレイヤー B は、自身の手札に青色の材料カードが何枚あるか正直に公開で宣言しなければなりません。

### 試飲



① 自身の薬師がいる構成カードの2色の色を確認し、手札からそのうちの1色に対応する色の材料カード1枚を他のプレイヤーに秘密裏に渡します。

② そのプレイヤーは、渡されたカードを確認したら、そのカードを手札に入れます。その後、手札として持っている他方の色の材料カードをすべて手番プレイヤーに渡します。1枚も持っていない場合は、何も渡す必要はありません。

**注意:** 手番プレイヤーの薬師が同色の構成カードの上にある場合、対象のプレイヤーは、渡されたカードと同じ色の材料カードをすべて手札から渡さなければなりません(渡された1枚を含みます)。

### 試飲



Q: 他方の色のカードをください

①



②



③



**例:** プレイヤー A の薬師は赤色の構成カードの上にあります。プレイヤー A はプレイヤー B に対し、青色の材料カードを秘密裏に渡しました。プレイヤー B は、自身の手札にある青色の材料カードをすべてプレイヤー A に渡さなければなりません。

## 調和



① プレーヤーを1人選択し、1組の材料カードを要求します。

② そのプレーヤーは、手番プレーヤーに対し、手番プレーヤーの薬師がいる構成カードの2色に対応する材料カードを1枚ずつ渡さなければなりません。手札にそのうちの1色しかない場合は、材料カードを1枚だけ渡します。

**注意:** 手番プレーヤーの薬師が同色の構成カードの上にある場合、対象のプレーヤーは、任意の同色の材料カード2枚を手番プレーヤーに渡します。対象のプレーヤーが同色の材料カードを2枚持っていない場合は、1枚も渡す必要はありません。

調和	
<p>Q: AとBの 1組?</p>	<p>①</p> <p>②</p> <p>x1    x0</p>
<p><b>例:</b> プレーヤー A の薬師は赤青の構成カードの上にあります。プレーヤー B は、自身の手札にある青色の材料カード1枚と赤色の材料カード1枚をプレーヤー A に渡さなければなりません。しかし、プレーヤー B は赤色の材料カードを持っていません。そこで、プレーヤー B は手札から青色の材料カード1枚をプレーヤー A に渡しました。</p>	

## 要求



① プレーヤーを1人選択し、1種類の材料カードを要求します。

② そのプレーヤーは、手番プレーヤーの薬師がいる構成カードの2色のいずれかを任意で選択し、その色の材料カードを手番プレーヤーに渡します。2色のいずれかに該当する材料カードが手札にない場合、カードを渡す必要はありません。

**注意:** 手番プレーヤーの薬師が同色の構成カードの上にある場合、対象のプレーヤーは、任意の1色のすべての材料カードを手番プレーヤーに渡します。

要求	
<p>Q: AまたはB のいずれか?</p>	<p>①</p> <p>②</p> <p>xN    0x</p>
<p><b>例:</b> プレーヤー A の薬師は赤青の構成カードの上にあります。プレーヤー B は、自身の手札にある青色の材料カードすべてまたは赤色の材料カードすべてをプレーヤー A に渡さなければなりません。</p>	

## 解答



① 自身の色の解答マーカーを任意の構成カードの上に置くことで、解答することを宣言します。

② このとき、他のプレイヤーは順番で、解答マーカーを使用して解答を行うか否かを決めることができます。

■ Answerの面を上にして、解答マーカーが置かれていない構成カードの上に置く。

■ Followの面を上にして、すでに解答マーカーが置かれている構成カードの上に置く(フォローする)。

■ 解答マーカーを使用しない。

③ 解答したプレイヤーは、手番プレイヤーから順に、解答のアクションカードの下にある2枚の材料カードを秘密裏に確認します。その2枚のカードの色が、解答マーカーの置かれている構成カードの2色と完全に一致している場合、材料カードを公開します。そのプレイヤーが正解者となり、そのラウンドの点数を獲得します。また、そのラウンドが終了します

(詳しくは p.11 ゲームの終了と点数を参照)。

**注意:** 解答マーカーが同色の構成カードの上に置かれている場合、答えとなる2枚の材料カードが同じ色であれば、正解とみなします。

**注意:** 正解したプレイヤーが発生した場合、同じ答え(正しい構成カード)をフォローした他のプレイヤーは、正解者とはみなしませんが、1点獲得します。

**注意:** 答えとなる材料カードと解答の組み合わせが異なる場合は、秘密裏に2枚の材料カードを裏向きで元の場所に戻してください。

- ◆ 誤った解答をしたプレイヤーは、誤った薬を作ってしまったことになります。解答マーカーを失い、アクションを行うことができなくなります。また、答えの組み合わせを他のプレイヤーに教えることはできません。
- ◆ 誤った解答をしたプレイヤーは、なおもゲーム中に残り、他のプレイヤーにアクションの対象として指定され得ます。ただし、手番は行うことができません。

**特殊なルール:** 解答マーカーを持っているプレイヤーが1人だけ残された場合、そのプレイヤーは、ただちにその解答マーカーを使い、解答のアクションを行わなければなりません。



**例:** プレイヤー A は解答のアクションを選択し、弟子(解答マーカー)を赤青の構成カードの上に置きました。プレイヤー B、C は、解答マーカーを置くか否かを順に選択します。選択したら、プレイヤー A、B、C が順に秘密裏に答えを確認します。答えは赤黄のため、プレイヤー C のみが正解です。プレイヤー C が正解者となり、このラウンドは終了します。

## ゲームの終了

- ◆ いずれかのプレイヤーが正解するか、全プレイヤーが答えを誤ると、そのラウンドが終了します。ゲームはいずれかのプレイヤーが勝利条件を満たすまで、複数ラウンドプレーします。

## 点数と勝利条件

- ◆ ラウンド終了時に、正解者は **3点** 獲得します。
- ◆ 正しい解答をフォローしたプレイヤーは **1点** 獲得します。
- ◆ 誤った解答をフォローしたプレイヤーは **1点** 失います。



いずれかのプレイヤーの点数が6点に達したら、そのプレイヤーが勝者となり、神農薬師の称号を手に入れます！同点の状況が発生した場合は、誰かの点数が単独で最高になるまで続けても構いません。

## 変則ルール

- ◆ 記憶しやすいよう、鉛筆、消しゴム、記録用紙を用意し、自分の手に入れた情報を記録しても構いません。また、ゲーム準備のときに、ついたてをダウンロードしても構いません。前に置いておけば、記録した情報を他のプレイヤーに見られるのを防ぐことができます。





## 上級ルール

- ◆ ゲーム準備時に、8枚の予想マーカ―を色別に分類し、机に置きます。
  - ◆ 試行のアクション（質問、試飲、調合、要求）を行った後に、手がかりを見つけたと思ったら、答えの成分を予測することができます。
  - ◆ 答えを予測することを選択した場合、机から予想マーカ―を1枚選び（重複する色は選択できない）、表向きにして自身の前に置きます。そのマーカ―は、答えにその色の材料カードが含まれるとあなたが予想したことを表します。一度予想マーカ―を選択したら、その後は動かすことはできません。
  - ◆ ラウンド終了時に、各プレイヤーは自身の前の予想マーカ―によって、点数を獲得したり、失ったりします。答えにその色の材料カードがなかった場合、予想マーカ―を裏返してください。
- 予想が当たった予想マーカ―: 1枚につき1点獲得する。
  - 裏向きの予想マーカ―: 1枚につき1点失う。
- プレイヤーの前に予想マーカ―がない場合、失点はありません。



## お礼

ゲームデザイン: Liu Xiao, Eros Lin  
 イラスト: Stephen Tsai  
 ゲーム製作: Eros Lin

テキスト編集: Gordon Tsai  
 タイトルデザイン: Eros Lin  
 アートデザイン: EmperorS4

作者より、このゲームをテストしていただいたプレイヤーの皆さまに感謝を表明いたします。スペシャルサンクス:『本草』の出版を手伝ってくれた家族、友人、そして多くのボードゲームショップの皆さん、本当にありがとうございます。

© 2017 EmperorS4 Technology Co. Ltd. All Rights Reserved.  
 16F-2, No.267, Sec.2, Dunhua S. Rd., Da'an Dist., Taipei 10675  
 +886-2-2732-6972 www.Emperors4.com  
 Email: Boardgamelove@bgl.com.tw

版權所有 © 2017 南京小红帽科技有限公司  
 中国江苏省南京市秦淮区户部街33号天之都大厦37F  
 Email: game@wowwolf.cn



EmperorS4



小红帽

